ITN引擎模块接口设计说明

本文档主要对ITN引擎接口进行详细说明。

接口头文件：translate-api.h

动态库文件：libthraxrewrite.so

# 结构体说明

#结构体变量，存储每行sent的分词结果及相应的分词时间段，送去做转写；

typedef struct TitText{

std::string text;

std::string time;

};

变量说明：

std::string text; //sent分词结果

std::string time; //sent分词时间点

# 接口类

#接口类

class TitTranslate{

public:

//init

bool Init(const int nThread, const char \*grammarfile, const bool bMergeTime);

//

bool DoTranslate(const TitText \*input, TitText \*\*output, const int sessionId);

bool Exit();

TitTranslate() {};

private:

void \*\*rewrite;

void \*\*mergetime;

bool bmergetime;

TitText \*\*resultText;

int threadNum;

void FreeText(TitText \*text);

};

成员函数说明：

#初始化

bool Init(const int nThread, const char \*grammarfile, const bool bMergeTime);

方法名称：Init

返回值：bool

参数：

nThread：线程数

grammarfile：文法文件，即example.fst

bMergeTime：是否合并时间点，1合并，0不合并

#退出

bool Exit ();

方法名称：Exit ()

返回值：bool

#开始处理

bool DoTranslate(const TitText \*input, TitText \*\*output, const int sessionId);

方法名称：DoTranslate

返回值：bool

参数：

input：TitText结构体类型指针，转写前

output：TitText结构体类型指针，转写后

sessionId：线程id